

HONSHU

VARIANTE PARA JUGAR EN SOLITARIO

Para jugar en solitario, se sigue las reglas habituales con las siguientes variantes:

PREPARACIÓN

- No se coge carta de orden.
- Se coge, sin revelar, 24 cartas de mapa. Formando así el Mazo Personal. (De esta forma, el jugador no se equivocará, y jugará las cartas exactas. Jugará 12 cartas y descartará otras 12).
- El resto de cartas de mapa forman el Mazo de Juego.
- Se coge 6 cartas del Mazo Personal, llevándolas a la mano.

FASE DE BAZAS

1º- El jugador selecciona 1 carta de la mano.

2º- Se revela 1 carta del Mazo de Juego.

3º- Ahora el jugador elige con qué carta quiere quedarse:

- Puede quedarse con la carta que había seleccionado de su mano, sin ningún coste.
- Puede quedarse con la carta que se había revelado del Mazo de Juego, pero con los siguientes costes:
 - 2 recursos cualesquiera si la carta que tenía en su mano tiene un número más alto que la revelada.
 - 2 recursos iguales si la carta que tenía en su mano tiene un número más bajo que la revelada.

RONDAS

Cada vez que el jugador se quede con sólo 3 cartas en la mano, deberá descartarlas. A continuación, debe coger otras 6 cartas del Mazo Personal. Así hasta que se agote dicho mazo.

Variante realizada por Ángel Concha Ayala. (aca83)